

ANALISI DELLA REALE EFFICIENZA DEI GIOCATORI NBA E L'IMPATTO ECONOMICO SUI RELATIVI TEAM

Ho deciso di proporre un'analisi delle statistiche che reputo più interessanti da assoggettare ai singoli giocatori della National Basketball Association (NBA), durante la stagione 2018/19, confrontandole ai loro relativi stipendi annuali, in modo tale da creare una sorta di valutazione della stagione presa in considerazione che possa far riflettere sulla “convenienza” di avere un determinato giocatore nel proprio roster.

Attenzione:

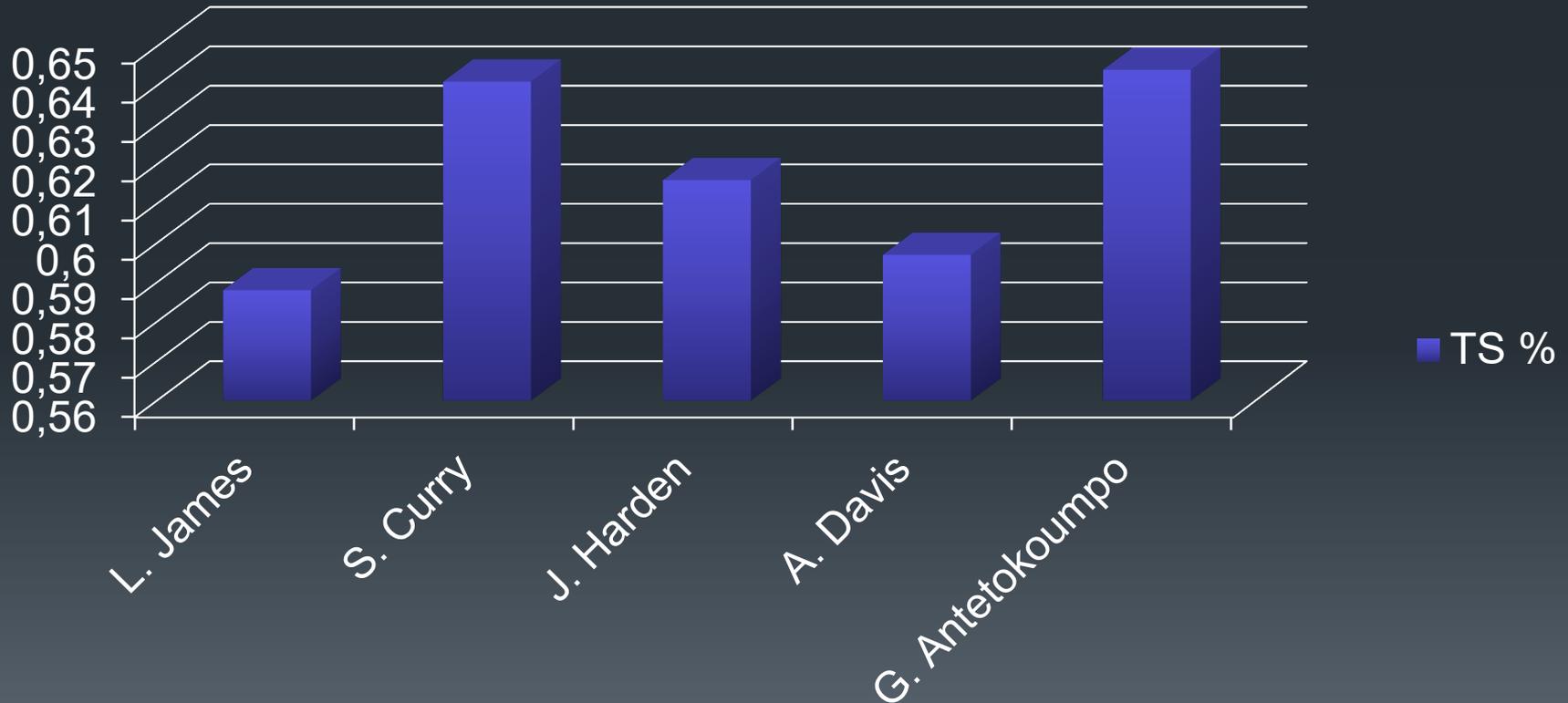
questa indagine è da prendere con cautela, poiché essendo tali statistiche valori numerici, per quanto possano essere veritieri o meno, non si tiene conto del contesto in un cui gioca l'individuo. Quindi, queste statistiche possono essere influenzate da altri fattori non quantificabili come per esempio la forma fisica del momento, gli infortuni, ma soprattutto, le gerarchie di squadra o il livello cestistico dei propri compagni.

I giocatori che ho preso sotto la lente di ingrandimento sono la top 5 della stagione 2018/19 (secondo ESPN): James Harden, LeBron James, Giannis Antetoukoumpo, Anthony Davis, Stephen Curry.



True Shooting % (TS%)

La True Shooting % è una statistica che misura l'efficienza al tiro di un determinato giocatore, prendendo in considerazione tiri da due, tiri da tre e tiri liberi generando un unico valore.



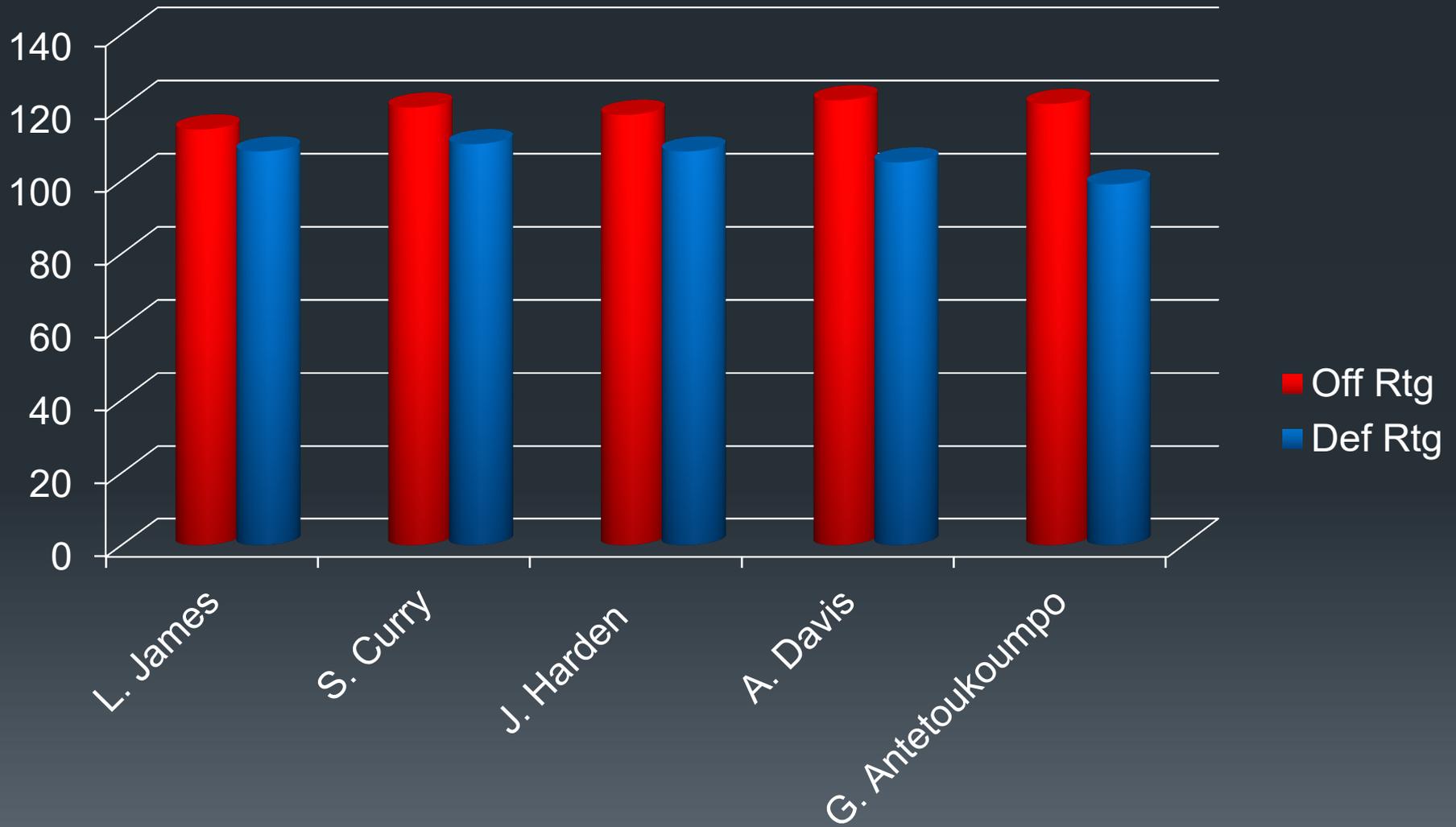
Offensive Rating (OFF RTG)

L'Offensive Rating individuale è la quantità di punti prodotta da un giocatore su una base di 100 possessi, si tiene conto dei canestri realizzati e generati, rimbalzi offensivi, ... con pesi differenti a seconda del contributo e delle prestazioni di squadra. Maggiore è il valore, migliore sarà il contributo offensivo del giocatore.

Defensive Rating (OFF RTG)

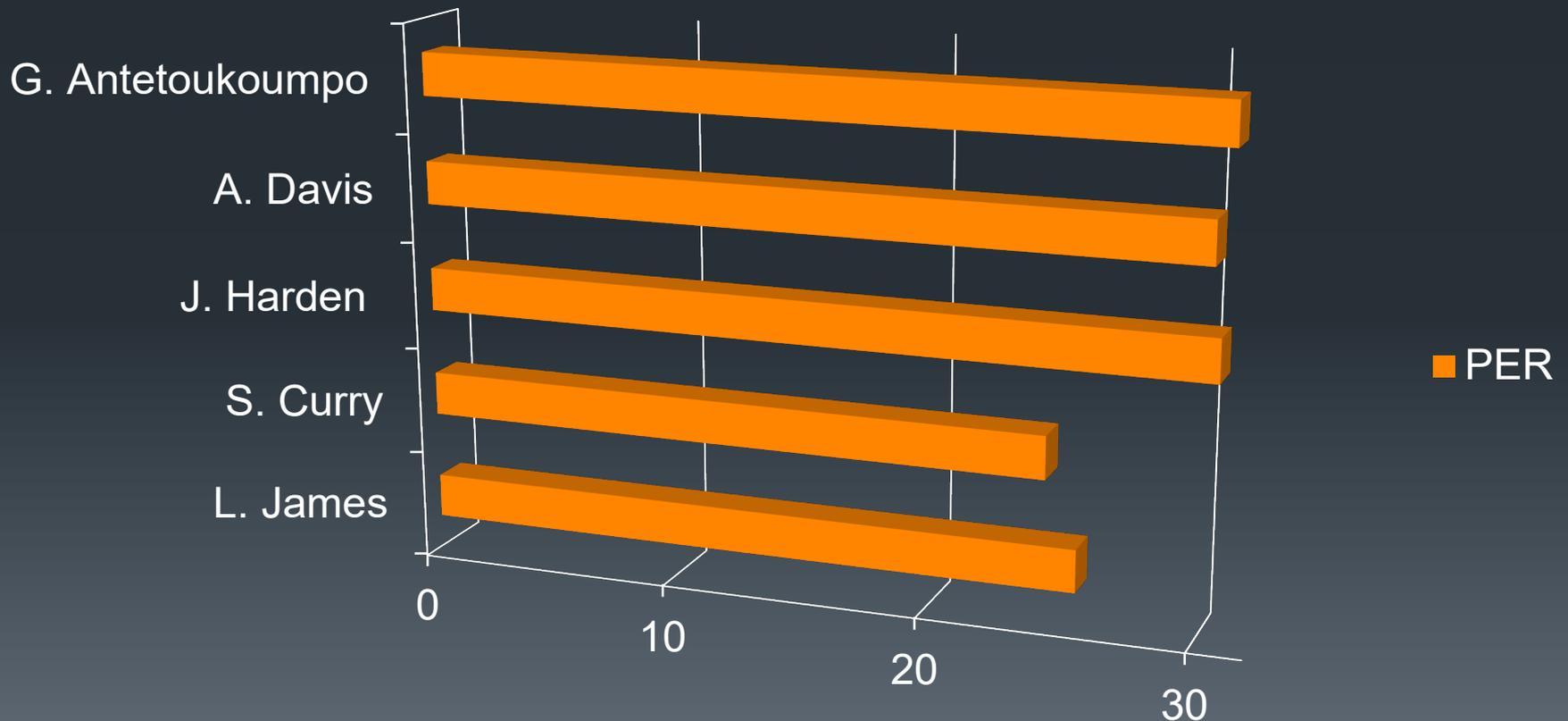
Il Defensive Rating definisce il numero di punti concessi dal giocatore alla squadra avversaria su una base di 100 possessi, si tiene conto sia del contributo del giocatore in termini di rimbalzi difensivi, palle rubate, stoppate e falli, sia le palle perse forzate dal difensore, i tiri contestati e i canestri concessi

Off Rating vs. Def Rating



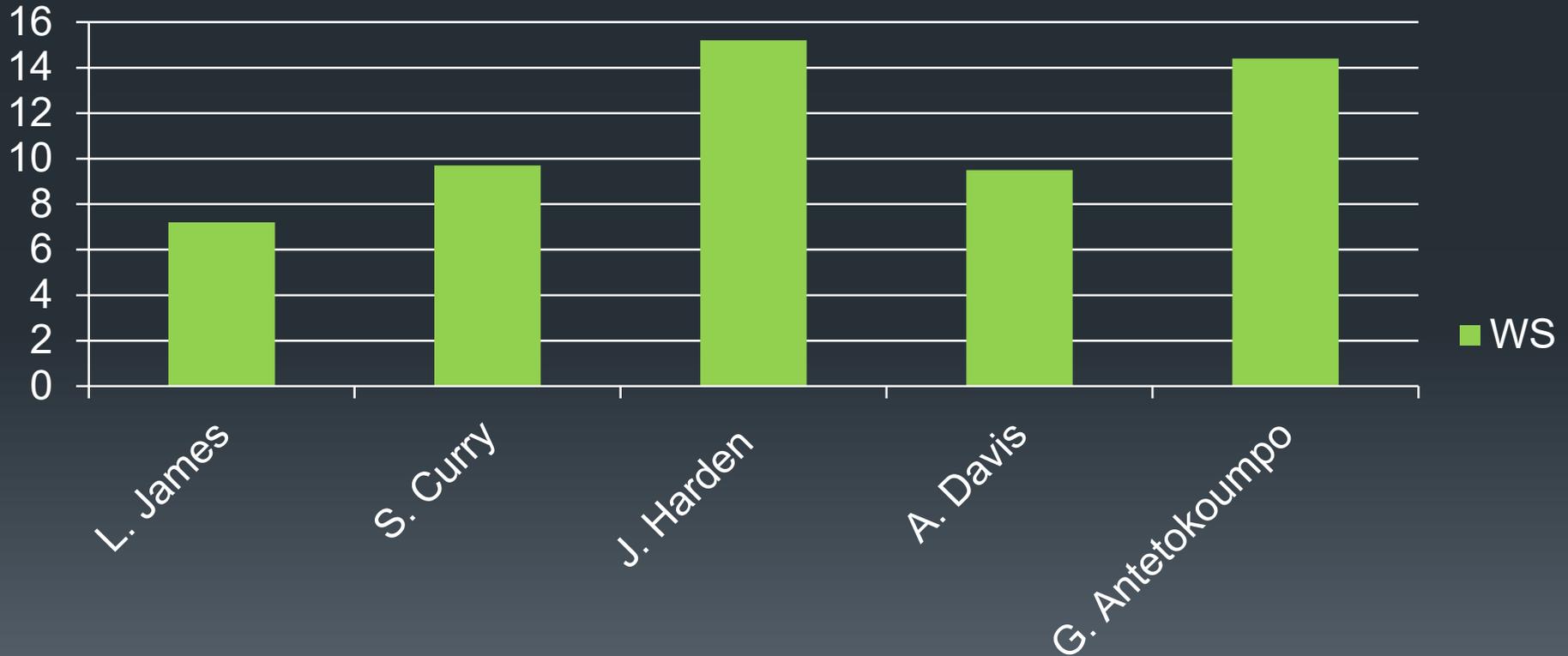
Player Efficiency Rating (PER)

Il Player Efficiency Rating (PER) somma tutti i contributi positivi di un giocatore (rimbalzi, assist, recuperi, ...) e sottrae tutti quelli negativi (palle perse, falli, stoppate subite, ...) generando una valutazione per minuto tenendo conto del PACE (numero possessi giocati), i minuti in campo di un giocatore, in relazione al valore medio della lega, che è 15.

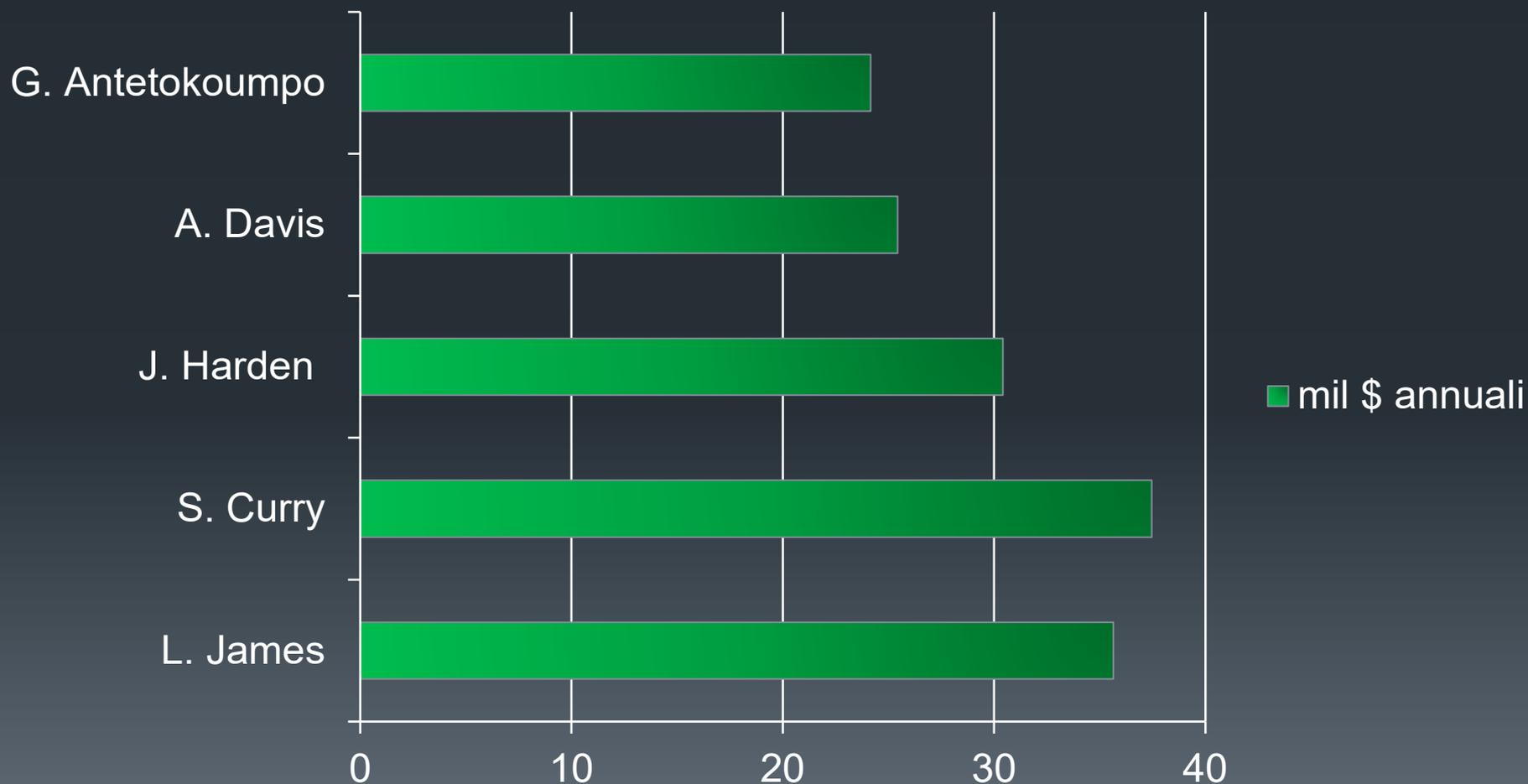


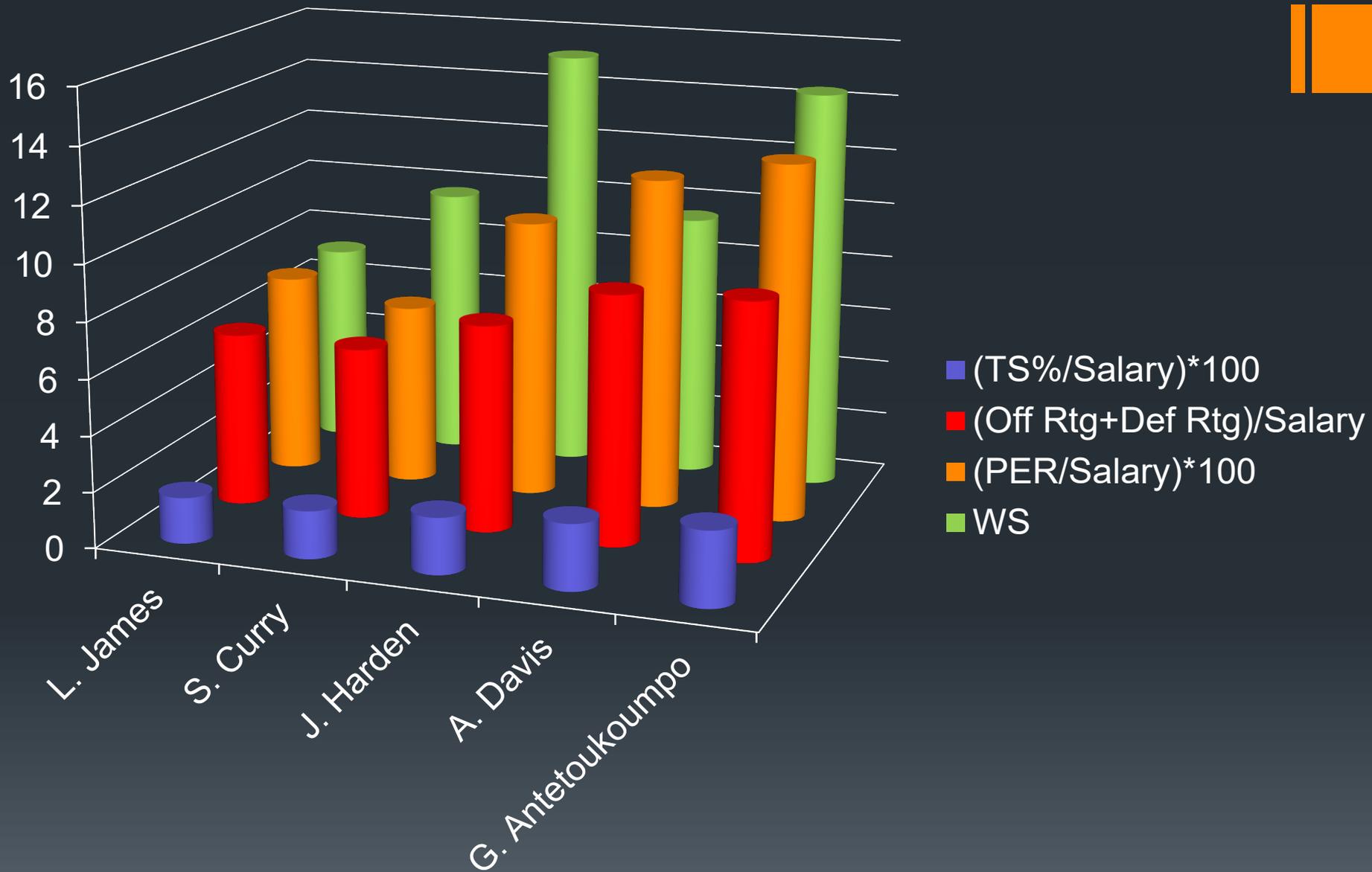
Win Shares (WS)

La Win Shares tenta di quantificare l'apporto di un giocatore all'interno di una vittoria di squadra. E' una statistica cumulativa, quindi più sono i minuti e le partite giocate, maggiore sarà la possibilità di avere un valore più alto.



In seguito proporrò una serie di valori da me creati rapportando o moltiplicando lo stipendio annuale con le categorie di statistiche precedentemente analizzate. L'unità di misura per lo stipendio è il milione di dollari per semplificare i dati e renderli confrontabili numericamente.





Grazie per l'attenzione.

Marco V.

